
메타버스 콘텐츠 제작

임소영 강사

강의 소개

- 메타버스의 분야 및 활용성에 대해 이해할 수 있습니다.
- 메타버스 플랫폼을 활용하여 협동, 협업 콘텐츠를 제작해 봅니다.
- 목적에 맞는 가상공간을 디자인하고, 제작하여 활용합니다.
- AR 및 VR 기능을 체험하고, 관련 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

강사 소개

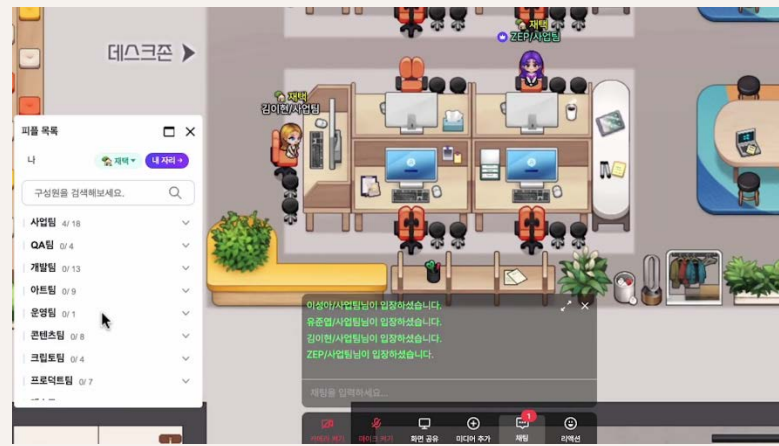
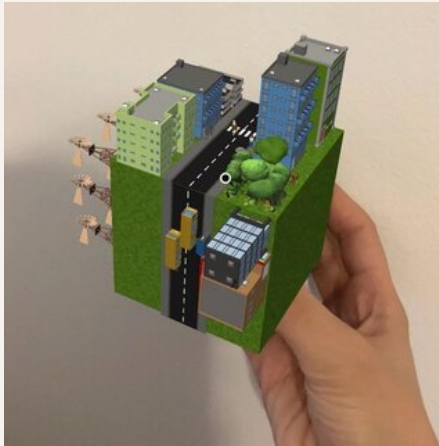
- 인천예일고등학교 방과후 SW 강사 (2022~2024)
- 인천선인고등학교 SW 특강 (2023)
- 채울샘 협동조합 (2021~현재)
- 정보기기운용사 (대한상공회의소), 워드 1급, 컴활 2급 (대한상공회의소)
- Cospro 2급 (YBMIT), SW코딩자격 1급 (한국생산성본부), ITQ 한글, 엑셀 (한국생산성본부), 문서실무사(한국정보관리협회)

강의 계획

차시	강의내용
1차시	메타버스 이해
2차시	가상공간 콘텐츠 기획
3차시	메타버스 기능 및 사용방법
4차시	가상공간 만들기1 : 오브젝트 활용과 기능
5차시	가상공간 만들기2 : 템플릿 활용
6차시	가상공간 만들기3 : 나만의 프로젝트 제작

사용 프로그램 및 플랫폼

- Zep, Cospaces Edu 등



기대효과

- 메타버스, AR, VR 에 대한 기초지식 및 활용능력을 얻습니다.
- 메타버스 콘텐츠 제작의 기본 과정 및 활용 플랫폼의 활용법을 이해할 수 있습니다.
- 독창적인 콘텐츠 개발을 통해, 기획능력을 향상시킵니다.
- 메타버스 콘텐츠를 협업 및 소통 공간으로 활용하고, 업무효율을 높일 수 있습니다.