

교육목표

- Sketchup과 Relux를 연계하기 위한 최적화 능력을 습득할 수 있다
- Relux에서 외부 3D모델링을 연계한 조명설계 방식을 습득할 수 있다
- SketchUp 3D 모델링으로 실내·외 공간과 조명기구 모델링을 할 수 있다
- SketchUp을 활용한 다양한 조명 시뮬레이션활용을 도모할 수 있다

커리큘럼

일차	세부내용	방법	시간
1일차	<ul style="list-style-type: none"> • SketchUp과 Relux 기본 인터페이스 설명과 세부 메뉴 실습 <ul style="list-style-type: none"> - SketchUp을 통한 3D환경 이해 - 3D를 Sketchup으로 입문을 위한 기본 메뉴 설명 • SketchUp과 Relux 연계 활용 기초 이론 & 실습 	이론 및 실습	1H
	<ul style="list-style-type: none"> • 커스텀 라이브러리 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 한 단계 업그레이드 된 조명기구 효과 표현 - 조명기구 모델링과 배광파일 연계 • Relux와 연계 조명기구 라이브러리 활용 <ul style="list-style-type: none"> - Relux 제휴 회사 제품의 라이브러리(배광 파일) 활용 	실습	1.5H
	<ul style="list-style-type: none"> • Sketcup을 활용한 제품 및 주변환경 모델링 <ul style="list-style-type: none"> - 3D로 표현하는 제품 설치 상세 표현 - 다양한 설치 뷰포인트 설정 	실습	1H
	<ul style="list-style-type: none"> • Sketchup으로 공유된 모델링 Relux 전환 활용 <ul style="list-style-type: none"> - Relux에서 활용할 수 있도록 복잡한 모델링 최적화 - 리모델링을 통한 모델링 단순화 	실습	2H
	<ul style="list-style-type: none"> • Relux 애니메이션 활용 렌더링 및 피드백 	실습 / 피드백	0.5H

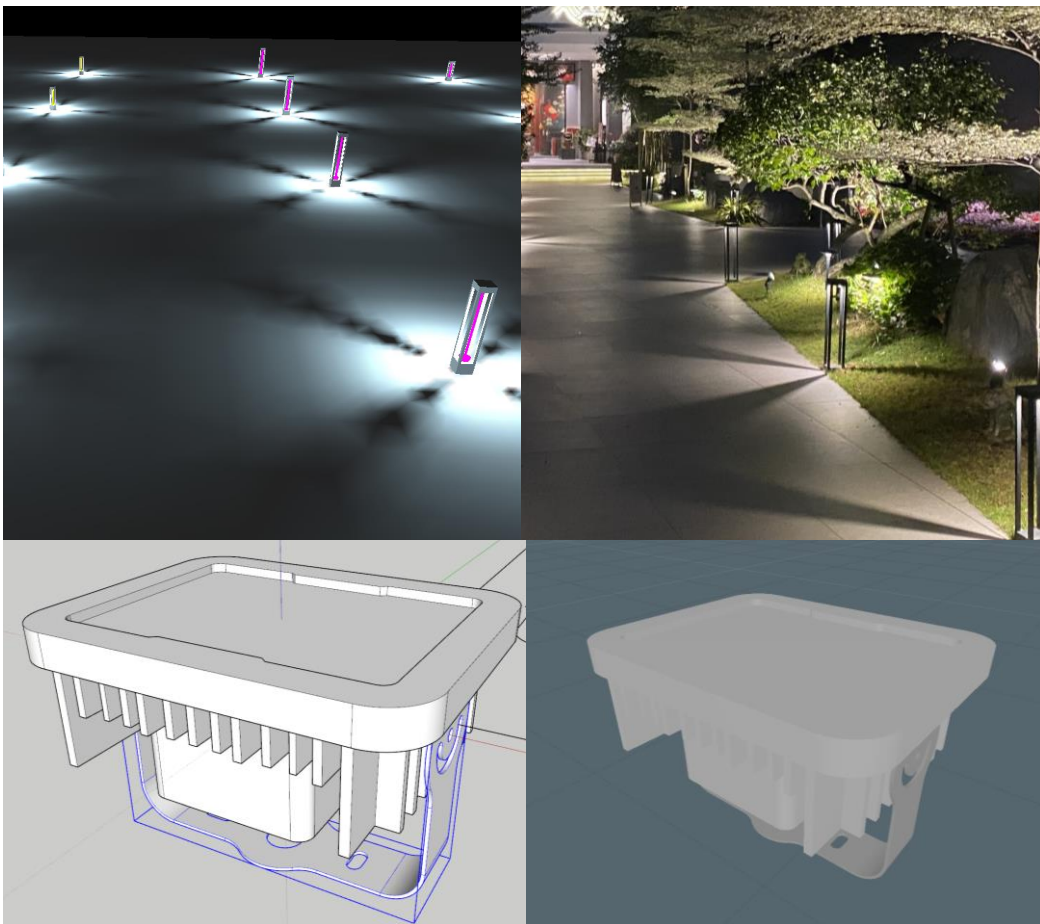
기대효과

- SketchUp을 통해서 3D에 입문하여, 조명 시뮬레이션 뿐만 아니라 다양한 분야에 활용할 수 있도록 한다.
- Relux에 표현하기 어려운 다양한 환경을 Sketchup으로 구현하여 시뮬레이션 할 수 있다.

강사프로필

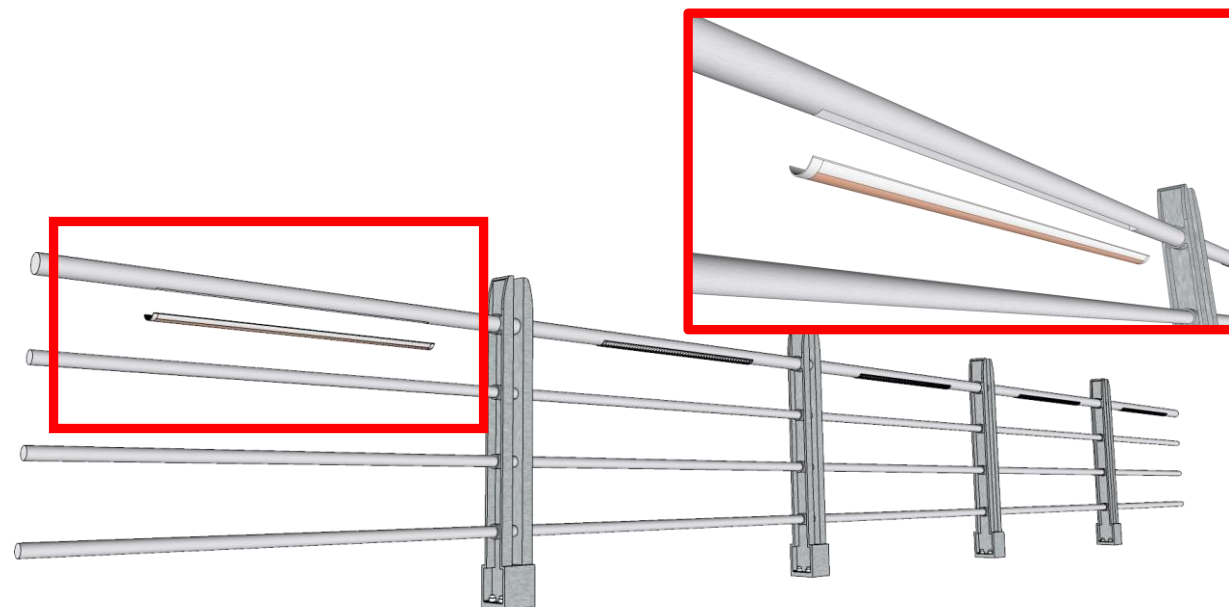
조 광 희 강사	
경력사항	<ul style="list-style-type: none"> • 현) 씨앤씨라이트웨이 경관조명 디자인연구소 소장 • 전) 홍상자 홀딩스 (게임 개발) • 전) 유니온디지털 (3D 게임 개발) • 전) 썸엔터테인먼트 (3D디자인)
강의분야	<ul style="list-style-type: none"> • Relux 및 Sketchup 실무 기초 활용
주요 출강이력	<ul style="list-style-type: none"> • Relux 기초활용 과정 (KIEL 연구원) • 3D 공간 모델링과 조명설계 과정 (KIEL 연구원)

실습 내용 1 - 조명기구 모델링(Relux 연계)



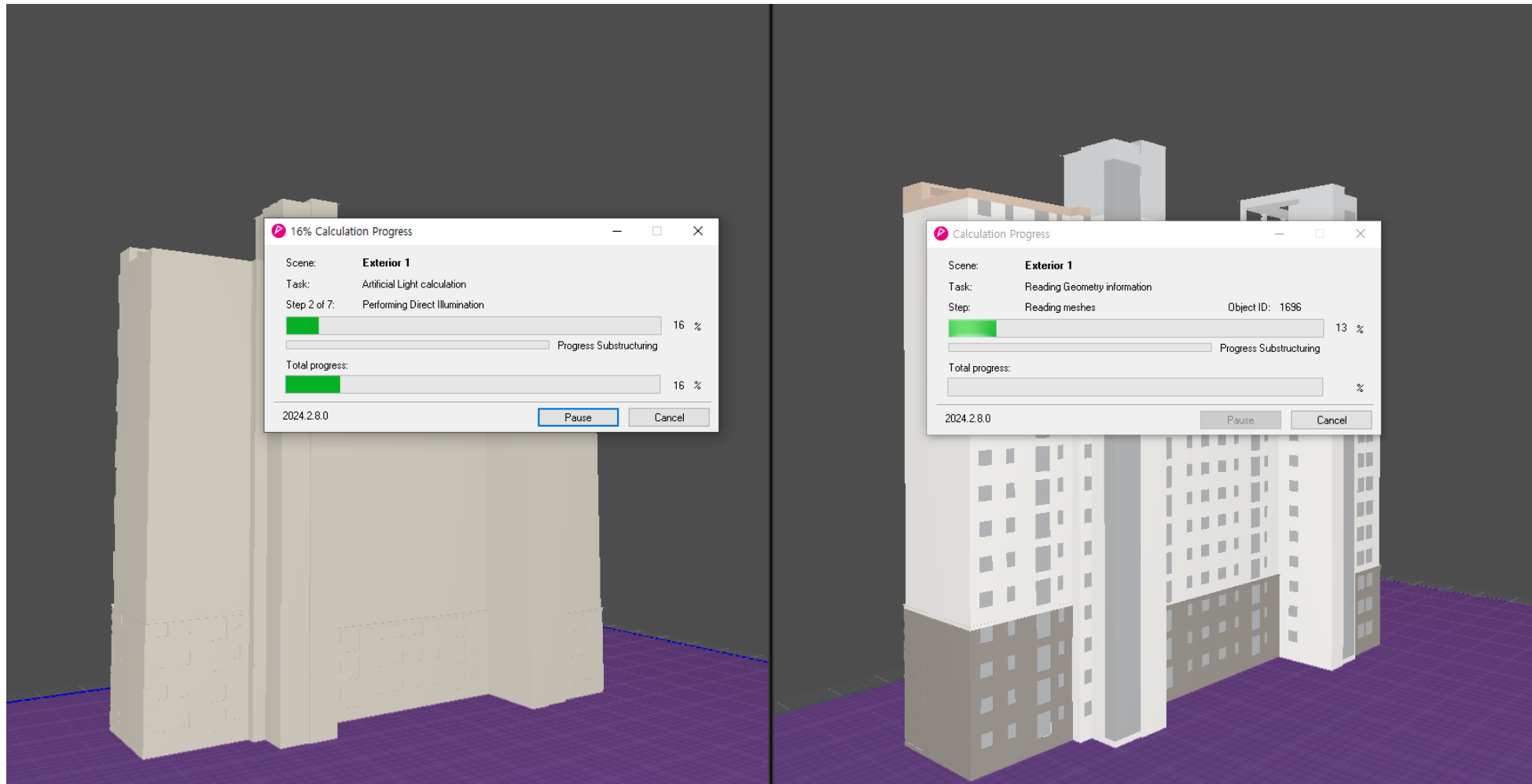
조명기구 모델링 및 Relux 연계 디테일 옵션 노하우 설명

실습 내용 2 - 조명기구 설치 상세 제작



설치 방법 설명을 위한 3D 모델을 제작하여 조명기구의 설치관련 정보를 시각적 표현

실습 내용 3 – Relux 활용을 위한 스케치업 3D모델링(Sketchup) 최적화



Relux를 이용한 조도 및 휘도 시뮬레이션의 효율성을 높이기 위해,
복잡한 3D 모델을 간소화하여 계산 시간을 단축하고 정확한 결과를 위한 노하우 설명